

DAFTAR ISI

COVER	
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN TUGAS AKHIR.....	iii
HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH	iv
KATA PENGANTAR.....	v
ABSTRAK	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi Masalah	3
1.3 Tujuan Tugas Akhir	4
1.4 Manfaat Tugas Akhir	4
1.5 Batasan Tugas Akhir	4
1.6 Sistematika Penulisan Tugas Akhir.....	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	6
2.1 Pengertian Rancang Bangun.....	6
2.2 Pengertian Sistem Informasi.....	6
2.3 Pengertian Laporan.....	6
2.4 Pengertian Timbangan	6
2.5 Mobile Web.....	7
2.5.1 Aplikasi Mobile.....	7
2.5.2 Jenis Aplikasi Mobile Web.....	7
2.5.3 Situs Website	8
2.6 Pengertian <i>Unified Modelling Language</i> (UML).....	8
1) <i>Use Case Diagram</i>	8
2) <i>Class Diagram</i>	9
3) <i>Sequence Diagram</i>	10

4) <i>Activity Diagram</i>	11
5) <i>Deployment Diagram</i>	12
6) <i>Component Diagram</i>	13
2.7 Pengertian Flowchart.....	13
2.8 Pengertian Analisis PIECES.....	14
2.9 Pengertian eXtreme Programming.....	16
2.10 Pengertian XAMPP.....	21
2.11 Pengertian CSS.....	21
2.12 Pengertian HTML.....	21
2.13 Pengertian PHP.....	22
2.14 Pengertian MYSQL.....	22
2.15 Kerangka Pemikiran.....	22
BAB III METODE PENELITIAN.....	24
3.1 Jadwal Penelitian.....	24
3.2 Obyek Penelitian.....	24
3.3 Metode Pengumpulan Data.....	25
3.3.1 Sumber Data Primer.....	25
3.3.2 Sumber Data Sekunder.....	25
3.4 Proses Bisnis yang berjalan.....	26
3.5 Masalah di hadapi.....	27
3.6 Analisis Masalah Dengan <i>PIECES</i>	28
3.6.1 Analisis Kebutuhan Sistem Laporan Hasil Timbang Pasir.....	30
3.6.2 Analisis Kebutuhan Menggunakan Metode <i>PIECES</i>	30
3.6.3 Analisis Kebutuhan <i>Hardware</i> dan <i>Software</i> Sistem Laporan.....	32
3.6.3.1 Analisis Perangkat Keras(<i>Hardware</i>)	32
3.6.3.2 Analisis Perangkat Lunak(<i>Software</i>)	33
3.7 Rencana Solusi Pemecahan Masalah.....	34
3.8 Membangun Sistem Usulan Terhadap Sistem Berjalan.....	34
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	36
4.1 Metode Model Perancangan.....	36
4.2 Rencana Solusi Pemecahan Masalah.....	36

4.3 Perencanaan Proses.....	36
4.3.1 Kebutuhan Fungsional.....	36
4.3.2 Kebutuhan <i>Non</i> Fungsional.....	37
4.4 Rancangan Sistem Usulan Pada Proses Bisnis.....	37
4.5 Rancangan Sistem Usulan.....	40
4.5.1 <i>Requirement Use Case</i> Diagram.....	40
4.5.2 <i>Use Case</i> Diagram Usulan.....	42
4.5.3 <i>Activity</i> Diagram Usulan.....	45
4.5.3.1 <i>Activity</i> Diagram <i>Input User</i>	45
4.5.3.2 <i>Activity</i> Diagram <i>Input</i> Hasil Timbang Pasir.....	47
4.5.3.3 <i>Activity</i> Diagram Transaksi.....	48
4.5.3.4 <i>Activity</i> Diagram Laporan.....	50
4.5.4 <i>Sequence</i> Diagram.....	51
4.5.4.1 <i>Sequence</i> Diagram <i>Input User</i>	51
4.5.4.2 <i>Sequence</i> Diagram <i>Input</i> Data Pasir.....	52
4.5.4.3 <i>Sequence</i> Diagram Transaksi.....	53
4.5.4.4 <i>Sequence</i> Diagram Laporan.....	54
4.5.5 <i>Class</i> Diagram.....	55
4.5.6 <i>Component</i> Diagram.....	57
4.6 Rancangan Desain Usulan.....	58
4.6.1 Desain <i>Output</i>	58
4.6.1.1 Desain <i>Output Voucher</i> Timbang.....	58
4.6.1.2 Desain Laporan Data <i>Voucher</i> Timbang.....	59
4.6.2 Desain <i>Input</i>	60
4.6.2.1 Desain <i>Input</i> Penambang.....	60
4.6.2.2 Desain <i>Input User</i>	61
4.6.3 Desain <i>File</i>	61
4.6.3.1 Desain <i>File User</i>	62
4.6.3.2 Desain <i>File</i> Penambang.....	62
4.6.3.3 Desain <i>File</i> Pengeluaran.....	63
4.6.3.4 Desain <i>File</i> Timbang.....	64

4.7 Interface.....	65
4.7.1 <i>Interface Halaman Login</i>	65
4.7.2 <i>Interface Halaman Admin</i>	65
4.7.3 <i>Interface Halaman Input User</i>	66
4.7.4 <i>Interface Halaman Voucher Timbang</i>	67
4.7.5 <i>Interface Halaman Voucher Pengeluaran</i>	68
4.7.6 <i>Interface Halaman Report</i>	69
4.8 Batasan Implementasi.....	70
4.9 Implementasi Sistem Laporan.....	71
4.10 Pengujian Sistem.....	72
4.11 Pengujian Blackbox.....	72
4.12 Evaluasi <i>User Interface</i> Oleh <i>User</i>	73
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	75
5.1 Kesimpulan.....	75
5.2 Saran.....	75